



Naver cafe

‘CES 2024 혁신상’ 수상

: 미국 소비자 기술협회가 세계로 선도할

혁신 기술과 제품으로 수여하는 상

‘BETT Awards’ 파이널 리스트

: 유럽 글로벌 에듀테크 전시회 (BETT SHOW)



주 소 | 경기도 고양시 일산동구 일산로 142, 318호

대표 전화 | 02-6437-9991

Homepage | www.funplay.kr

© FUN&PLAY. All Rights Reserved.



bett
● A Hyve event



Home page

세계최초 LCD 화면 코딩로봇 **VONU KIDS**



국내 유일 스탠드얼론 코딩 교육 로봇 '비누(VINU)', 자체 LCD 탑재, 별도 전자기기
연결 필요없는 코딩로봇

FnP



기존 유아용 코딩로봇의 장점만 모아 개발한



VINU 소개

LED
빨강, 파랑, 녹색 세가지
빛으로 다양한 색의 빛을
만들어 내는 장치

터치펜
LCD 화면을 누를 때
사용



LCD 화면
LCD 화면의 버튼을 눌러
내리고, 특정한 행동을
실행시킴

기울기 센서
비누를 기울이면
기울어진 방향과
기울어진 정도를 구분

소리센서
주변 소리의 크기와 길이,
강약 등을 감지

거리센서
빛을 이용해서 앞에
사물이 있는지 감지

스테핑 모터
비누가 자유롭게
이동하도록 바퀴를 회전



조도센서
밝고, 어두움을 구분해서
라인을 따라 이동

컬러센서
빨, 주, 노, 초, 파, 남, 보 등
다양한 색을 구분

비누의 다양한 APP



픽셀아트 (이모티콘, 라인아트)

픽셀 단위 점으로 그림을 그리거나,
바닥에 붙인 스티커 색상을 감지해
다양한 그림들을 만들



핸드벨

연주할 노래에서 각자 역할 분담을 정한 후
핸드벨처럼 들고 흔들 때마다 멜로디를
출력하는 방식의 음악 활동 놀이 교육



라인트레이서

5mm 두께의 선을 따라 이동하도록
색칠놀이를 하면서 라인 트레이싱의
동작원리를 알고 응용하는 놀이교육



피아노

바닥의 색상을 감지하여
각 색상별 고유음을 출력하여,
다양한 스티커 및 음악 활동을 통한 놀이 교육



트랙킹 & 어보이드

3개의 거리 센서를 통해 손을 따라다니거나
손을 피하는 방식으로
동작을 제어하는 놀이교육



그리드코딩

앞, 뒤, 좌, 우 블록 단위로 이동명령을 입력하여
직접 그리드 위에서 동작을
해보며 즐기는 놀이교육



모눈이동

모눈 위에 이동경로를 만들어서
복잡한 이동경로를 단순화 시키는 교육



컬러코딩

색상별로 고유 동작의 프로그래밍 되어서,
색을 인식 후 동작하는 활동으로
컬러 코딩을 체험할 수 있는 놀이교육



그리기이동

터치 화면 위에 직접 그려 놓은 선을
이동 경로로 하여 이동시키는 놀이교육



랩라라인

색상별로 고유 동작이 프로그래밍 되어서,
색을 인식 후 동작하는 활동으로 명령어 스티커를
붙여 라인트레이싱의 동작원리를 응용하는 놀이교육





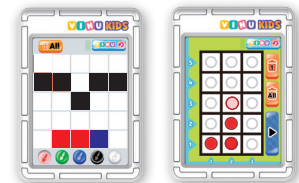
VONU KIDS만의 장점



VONU KIDS 장점

1 시각화 유지

시각화란 내가 짠 코딩 내용이 눈으로 보이는 것으로 타제품은 화면 없이 버튼만 눌러서 '내가 짠 코딩이 뭐였지?' 하는 시각화의 붕괴 현상이 나타납니다. 비누는 화면으로 코딩 내용을 구현합니다.



2 디버깅 기능

디버깅이란 내가 짠 코딩 내용을 검토, 수정, 추가하는 것입니다. 내가 짠 코딩으로 비누를 작동시켰을 때 잘못 움직일 경우 코딩 내용을 보면서 검토를 할 수 있고 삭제, 수정, 추가를 할 수 있습니다.



3 다양한 센서 및 출력부

센서부 : 맵의 상황을 감지하여 입력값을 보내는 부분

(IR 센서, MIC 센서, ACCELERATION 센서, LINE 센서, COLOR 센서, LCD 스크린)

출력부 : 센서와 코딩 값에 의한 입력 내용을 눈으로 보이게 출력 하는 부분

(STEPPING 모터, LED, SPEAKER, LCD 스크린)



4 LCD 모니터 탑재

LCD 화면과 다양한 센서의 조합으로 수많은 콘텐츠가 앞으로

지속적으로 나오며, APP 업데이트를 통하여 매년 새로운 교재가 나올 수 있고 트렌드에 맞는 교재를 만들 수 있습니다.



초등과정으로 확장가능한 APP

무한한 콘텐츠 제작 가능!



초등 소개



언플러그드

코딩로봇 **VINU KIDS**

국내 유일 스탠드얼론 코딩 교육 로봇 '비누(VINU)'

스탠드얼론이란?

컴퓨터나 프로그램이 다른 컴퓨터나 프로그램에 접속되어 있지 않고 독립적으로 작동하는 상태



비누의 다양한 APP



VINU 구성



워크북, 만들기, 스티커, 모둠활동



CES 혁신상
'로보틱스' 분야

bett

● A Hyve event

아시아권 유일 로보틱스 분야
베스 어워즈 결선 등재



유아코딩 교육에 적합한

VONU KIDS



논리교육과정 요소에 맞춘
유아용 창의융합 사고력 교육



언플러그드 교구로 배우는
컴퓨팅사고력 교육



놀이를 통해 체험으로 배우는
프로젝트 교육

누리과정 및 컴퓨팅 사고력 요소

누리과정 요소

- 의사소통** - 말과 글, 바른 표현
- 자연탐구** - 수학, 과학적인 지식과 탐구
- 사회관계** - 사회적인 관계 대응
- 건강** - 건강하고 안전한 생활 습관
- 예술경험** - 예술경험과 창의적 활동

컴퓨팅 사고력 요소

- 1 문제 해결을 위한 자료를 모아요. (자료수집)
- 2 일정한 규칙에 따라 재미있게 만들어요. (패턴인식)
- 3 문제를 작은 단위로 나누어 해결해요. (문제 분해)
- 4 꼭 필요한 내용만 골라 표현할 수 있어요. (추상화)
- 5 정해진 순서대로 만들어보세요. (알고리즘)
- 6 컴퓨팅 시스템을 활용하여 문제를 해결해요. (코딩)
- 순차 / 반복 / 조건 / 함수



아이들의 개별 발달의
고유성을 존중한
놀이 중심으로 구성



언플러그드 코딩 교육
과정을 아이들의
발달과정에 맞게
코딩 놀이 활동
중심으로 구성

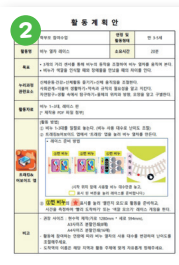


다양한 교육 콘텐츠를 재미있게 놀이를 통하여 학습

STEAM 교육

- 수연산
- 사회성 개발
- 경제관념
- 사물익히기

다양한 교수자료 제공



1. 오늘날 그라운드 워크로 활동을 해보아요.
그때에 어떤 색상 교통수단이 보이나요?
비누가 그라운드 워크로 활동에 참여하는 이유를 생각해봐요.

그라운드 워크로 활동에 참여하는 이유를 생각해봐요?
그때에 어떤 색상이 활동에 참여하나요?
이때 활동한 부분을 찾아서 교실 수 있는 이 방법을 디베이트하고, 학교
오늘은 활동한 부분에 X를 붙여 위치를 찾아 자유롭게 할 수 있는
활동한 이유를 생각해봐요.

1. 디베이트 활동한 부분을 찾아 교실 수 있는 이 방법을 디베이트하고, 학교
오늘은 활동한 부분에 X를 붙여 위치를 찾아 자유롭게 할 수 있는
활동한 이유를 생각해봐요.



- 1 모니터용 워크북
- 2 참여수업 자료
- 3 교사용 자료 제공
- 4 동영상 제공

현장에서 검증된 프로그램



글로벌 G-PRC 로봇 코딩 대회



대회 소개





VONU

연간 커리큘럼 (1호~12호)

STEP	호수 (월)	누리과정	주제	컴퓨팅사고력	비누 앱
STEP 1 5세	1 (3월)	새로운 친구를 만나요	새로운 만남	자료수집/패턴인식	 
	2 (4월)	봄 날씨 느끼기	봄이 왔어요	문제분해/패턴인식	 
	3 (5월)	나의 몸과 마음	건강한 내 몸	자료수집/추상화	 
	4 (6월)	우리 동네 모습	어디살아요	문제분해/추상화	 
	5 (7월)	여름 날씨와 풍경	주룩주룩 비가 와요	자료수집/패턴인식	 
	6 (8월)	교통수단	굴러가요	문제분해/추상화	 
	7 (9월)	우리나라의 예술	우리나라 전통 놀이	알고리즘	 
	8 (10월)	가을 날씨 느끼기	나무가 알록달록	알고리즘	 
	9 (11월)	환경과 우리 생활	지구가 아파요	CT적 사고력	 
	10 (12월)	겨울의 날씨	손이 공공 발이 공공	알고리즘	 
	11 (1월)	다양한 생활도구	문구점이 있어요	알고리즘	 
	12 (2월)	성장한 나	작아진 내 옷	CT적 사고력	 
STEP 2 6세	1 (3월)	즐거운 우리 원	새로운 친구를 만나요	자료수집/패턴인식	 
	2 (4월)	봄과 동식물	봄을 느껴요	문제 분해/추상화	 
	3 (5월)	나와 가족	나의 몸과 마음	자료수집/패턴인식	 
	4 (6월)	우리 동네	복적복적 우리 동네	문제 분해/추상화	 
	5 (7월)	여름과 건강	여름 날씨와 풍경	알고리즘	 
	6 (8월)	고마운 교통 기관	기차를 타요	알고리즘	 
	7 (9월)	세계 속의 우리나라	우리나라와 세계 여러 나라	알고리즘	 
	8 (10월)	풍성한 가을	가을 운동회를 해요	알고리즘	 
	9 (11월)	환경과 우리생활	분리수거를 해요	알고리즘	 
	10 (12월)	신나는 겨울	겨울과 놀이	CT적 사고력	 
	11 (1월)	편리한 생활도구	맛있는 요리를 해요	CT적 사고력	 
	12 (2월)	형님이 되어요	이만큼 자랐어요	CT적 사고력	 
STEP 3 7세	1 (3월)	새로운 친구를 만나요	사이좋은 친구들	자료수집/패턴인식	 
	2 (4월)	봄 날씨 느끼기	계절이 변해요	문제분해/패턴인식	 
	3 (5월)	나의 몸과 마음	가족에게 감사해요	자료수집/추상화	 
	4 (6월)	우리 동네 모습	우리 동네의 공공기관	문제분해/추상화	 
	5 (7월)	여름 날씨와 풍경	여름 건강	알고리즘	 
	6 (8월)	교통수단	옛날에는 무엇을 탔나요?	알고리즘	 
	7 (9월)	우리나라의 예술	우리나라의 음식과 예절	CT적 사고력	 
	8 (10월)	가을 날씨 느끼기	가을에는 수확해요	알고리즘	 
	9 (11월)	다양한 생활 도구	똑딱 똑딱 만들어요	CT적 사고력	 
	10 (12월)	겨울의 날씨	눈과 얼음	CT적 사고력	 
	11 (1월)	환경과 우리 생활	지구가 뜨거워요	CT적 사고력	 
	12 (2월)	성장한 나	학교에 가요	CT적 사고력	 

* 본 교육과정은 누리과정에 기초하였으며, 순서는 월과 상관없이 원의 상황과 유아의 흥미와 관심에 따라 융통성 있게 변경 적용 가능합니다.